|  |  |
| --- | --- |
| **Déployer une activité dense et précise d’aide aux apprentissages** | La répétition |
| **Justifications, Rappels théoriques** |
| Répétition pour acquérir une compétence. Tps 1,2,3,4Répétition pour stabiliser une compétence. Tps 1 et 2 répétés a chaque leçon. Faire évoluer le temps 3 sur le cycle en fonction des textes officiels et du contexte.Ex : le double pas.. nb :Délignières..200 répétitions pour acquérir la compétence. |
| **Des exemples** |
| Activité : Basket Compétence visée : Le tir en mouvement*Temps 1 (échauffement)*Echauffement sur terrain de BB. 1 ballon par élève.Consignes : Terminer chaque exercice par un tir en mouvement. Ex : pas chassés avec tir en mouvement en arrivant au panneau.Réunir les élèves et leur présenter la Situation d’apprentissage 2*Temps 2 (SA de référence)*But : Marquer le plus de paniers possibles sur 4X10 tirs en mouvementsConsignes : Jouer en relais avec un pivot situer sur la ligne de lancer franc. Rotation au niveau des rôles après chaque tir.Critère de réussite : être en mouvement au moment du tir.  Après 2x10 par élève, les réunir et leur demander les résultats. Puis questionnement et constructions des critères de réalisation par l’élève : jouer avec le panneau, bras tendu vers le haut, impulsion verticale… *Temps 3 (SA cognitive)*Idem que situation précédente avec rivière et zone de réception pour travailler le tir en mouvement.*Temps4 (Match à thème)*Match avec bonification pour les paniers effectués en mouvement.Consignes : le pivot à une chasuble de couleur différente que celle de son équipe. Le chasuble change de joueur à chaque panier. |  Tps 1 : 10 répétitions Tps 2 : 40 répétitions NB : situation simple qui sera intégrée à l’échauffement après la 1ere leçon (en diminuant le nombre de répétitions. Création ‘une routine par la répétition.  Tps 3 : 20 répétitions. Tps 4 : 10 répétitions. |
|  Total de 80 répétitions dans la leçon. Même si Delignières préconise 200 répétitions, ce quottât sera atteint après la 3ème ou 4ème leçon.  |
| NB : Chaque groupe a un observateur qui film les tirs et qui permets une connaissance du résultat immédiate. |